

PT

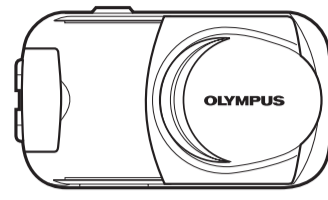
INÍCIO

Recomendamos vivamente que siga estas instruções numeradas passo-a-passo, para começar a funcionar rapidamente com a sua nova Câmara Digital.

Para descrições e procedimentos mais detalhados, por favor consulte o «Manual Básico» impresso ou o «Manual de Referência» no CD-ROM.

1 CONTEÚDO DA EMBALAGEM

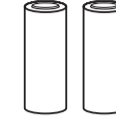
Coloque a sua câmara digital junto dos acessórios, como ilustrado abaixo. Você vai necessitar de todos os acessórios para efectuar os procedimentos a seguir descritos.



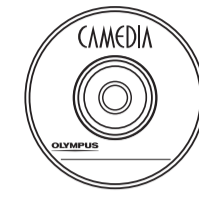
Câmara Digital



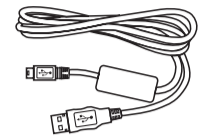
Correia



2 Pilhas alcalinas AA (R6)



CD-ROM CAMELIA Master



Cabo USB (cor cinzenta)



Cartão xD-Picture

Fazem ainda parte do conteúdo da embalagem os seguintes itens: Manual Básico, cartão de garantia, cartão de registo (só fornecido em alguns países) e livro das Precauções de Segurança.

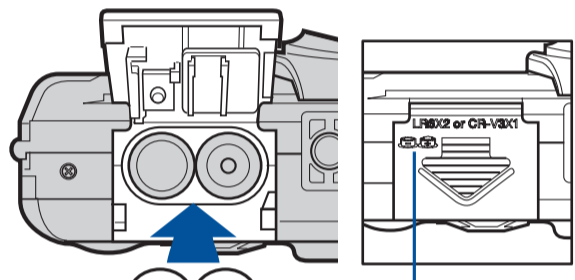
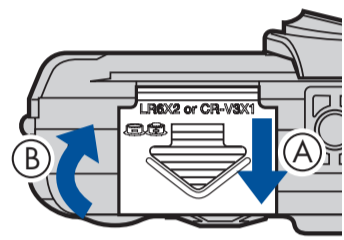
2 PREPARAR A CÂMARA PARA USO

Antes de começar a funcionar com a sua câmara Digital ...

a. Colocação das pilhas

▶ **Nota:** O compartimento das pilhas e do cartão xD-Picture ficam acessíveis abrindo as respectivas tampas de compartimento.

- Deslize totalmente a tampa da objectiva.
- Deslize a tampa do compartimento das pilhas na direcção de (A) (a direcção indicada pela marca na tampa), e levante-a na direcção de (B).
- Introduza as pilhas como mostra a figura.



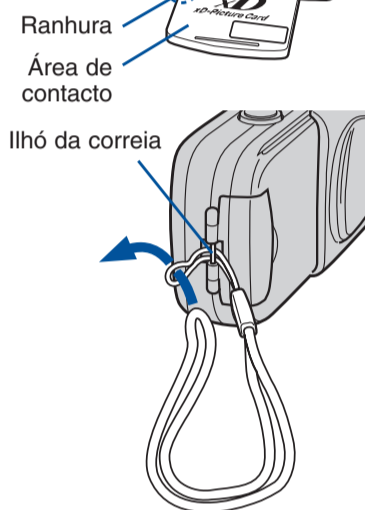
Quando utilizar pilhas AA (pilhas R6), consulte a marca na parte inferior da câmara que indica a orientação correcta para colocar as pilhas.

- Feche a tampa pressionando as pilhas para dentro. Mantendo pressionada a tampa sobre a marca, deslize-a na direcção contrária a marca.
- Para remover as pilhas, certifique-se que o ecrã e as luzes no visor óptico estão desligados.

b. Colocação do cartão xD-Picture

O cartão xD-Picture é onde a câmara guarda as suas imagens e está disponível em várias capacidades de armazenamento (memória). As imagens tiradas pela câmara mantêm-se guardadas no cartão xD-Picture quando se desliga a câmara e/ou retira as pilhas.

- Abra a tampa do cartão.
- Coloque o cartão na posição correcta e introduza-o na ranhura.
- Introduza o cartão xD-Picture na ranhura como indica a figura. Quando totalmente introduzido, o cartão fica preso dentro da ranhura.
- Para retirar o cartão, empurre-o totalmente para dentro para o libertar e depois deixe-o sair lentamente.
- Feche a tampa do cartão firmemente.



Para confirmar que as pilhas e o cartão xD-Picture estão correctamente instalados pressione [OK]. Deverá aparecer no ecrã a mensagem «No Picture». Prima novamente [OK] para desligar a câmara.

c. Colocação da correia (OPCIONAL)

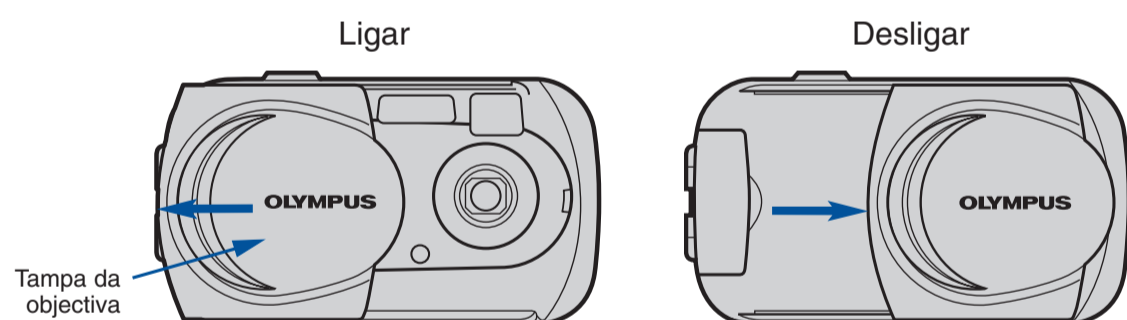
Para facilitar o transporte da câmara, prenda a correia como mostra a figura.

3 LIGAR A CÂMARA

Para ligar ou desligar a câmara basta abrir ou fechar a tampa da objectiva.

a. Ligar a câmara (MODO DE DISPARO)

- Abra a tampa da objectiva.
- Para desligar a câmara, feche a tampa da objectiva.



▶ **NOTA:** Para aumentar o tempo de vida das pilhas, esta câmara digital tem um modo económico que coloca a câmara em descanso quando não é utilizada durante aproximadamente três (3) minutos.

b. Programação da Data e Hora (OPCIONAL)

Apesar de não ser necessário, recomenda-se acertar a data e a hora da sua câmara. Esta programação afecta o modo como é atribuído o nome aos ficheiros de imagem e adiciona informação importante a cada imagem. A data/hora também pode ser acertada quando a câmara está no modo de visualização.

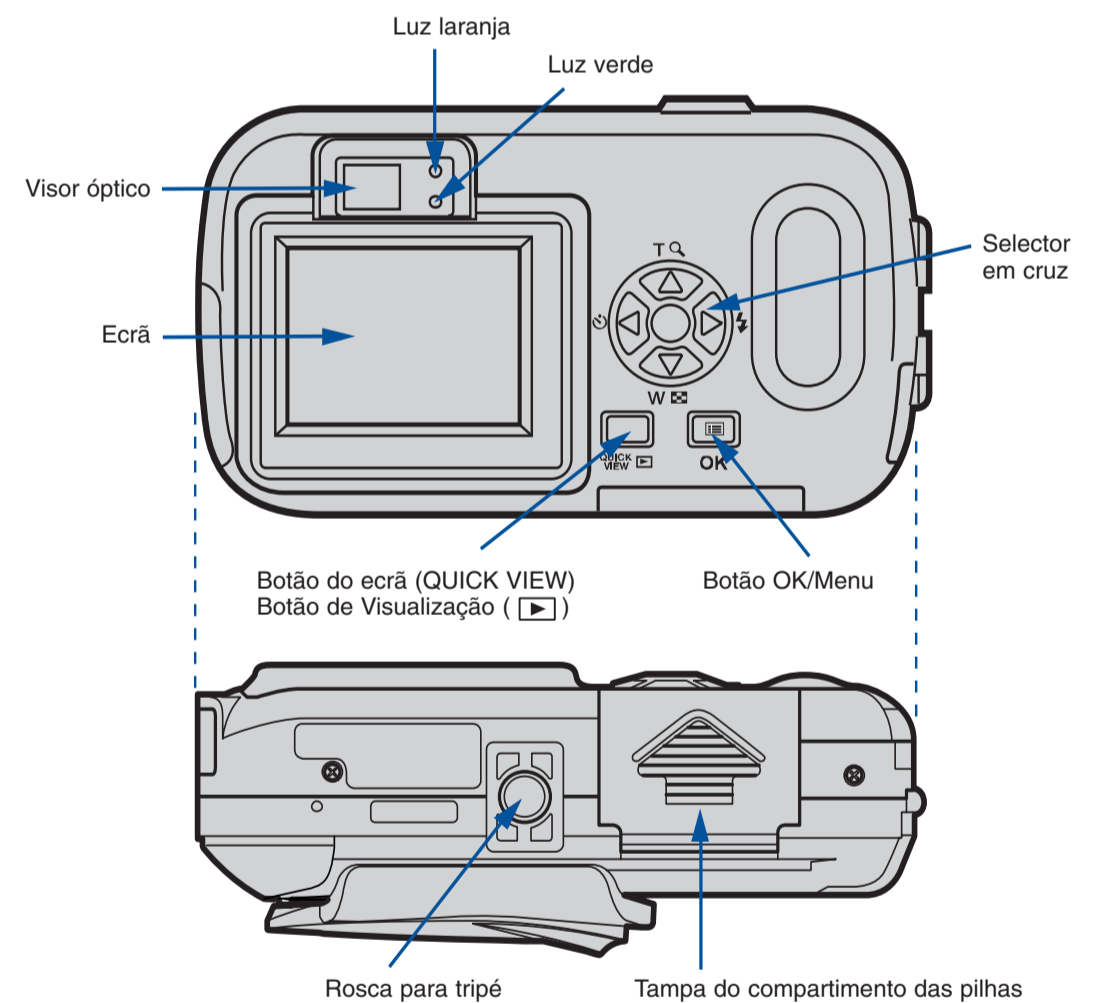
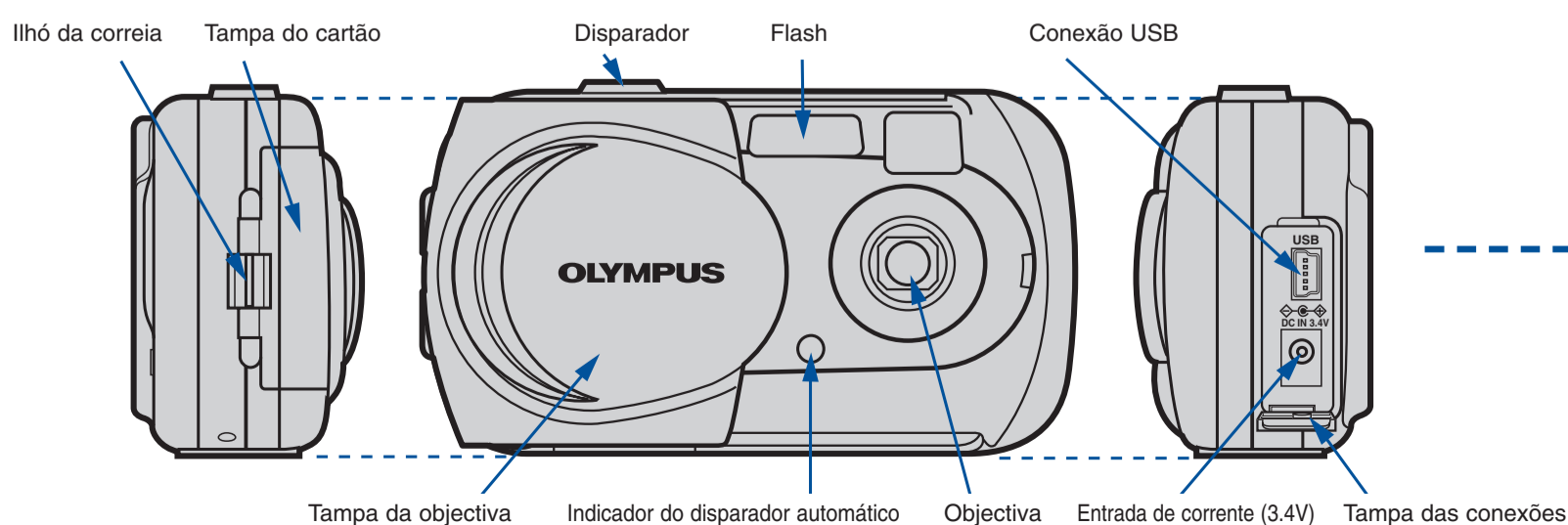
- Abra tampa da objectiva totalmente, até ouvir um clique.
- Prima [OK] para abrir o menu.
- Prima [M] para seleccionar MODE MENU.
- Prima três vezes em [M] para seleccionar o quadro SETUP.
- Prima [M] e depois duas vezes em [M] para seleccionar [D]. Prima novamente em [M].
- Prima [M] para seleccionar o formato da data.
- Use os botões [L] e [R] para seleccionar.
- Use [M] para seleccionar os campos da data/hora a acertar e [L] e [R] para escolher os valores correctos. Repita estes passos até acertar completamente a data/hora.

▶ **Atenção:** A hora utiliza o formato 24-horas.

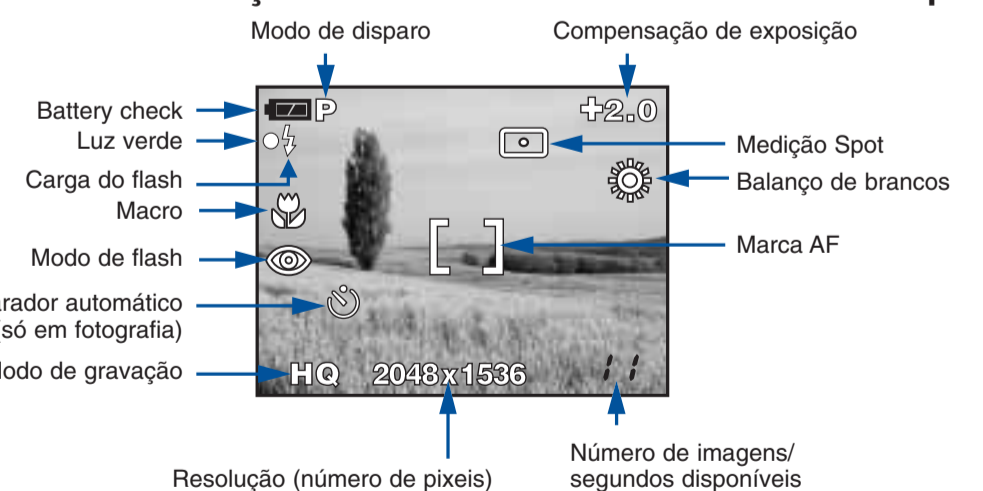
- Prima [OK] duas vezes para memorizar a informação data/hora e fechar o menu.

c. Diagrama e Controlos da Câmara

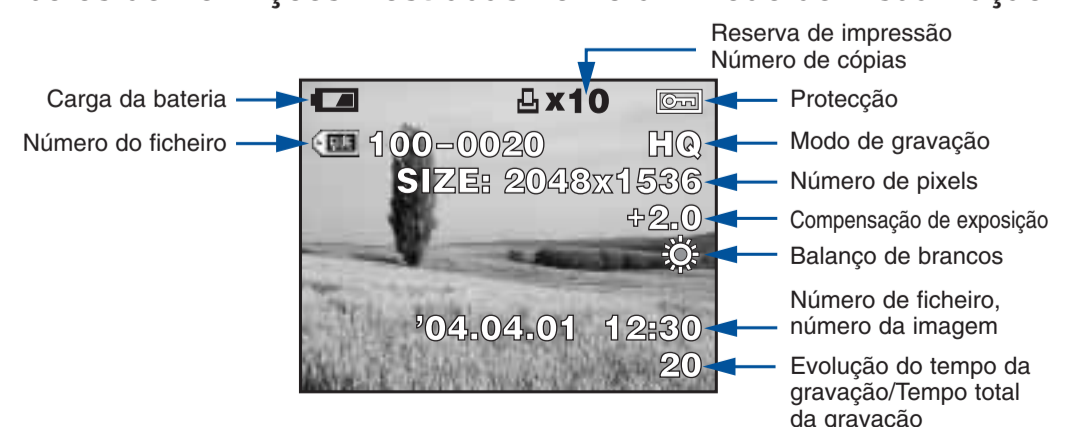
Agora, despenda algum tempo a familiarizar-se com as partes importantes e controlos da sua câmara, consultando as figuras.



Símbolos de Definições Mostrados no Ecrã – Modo de Disparo



Símbolos de Definições Mostradas no Ecrã – Modo de Visualização



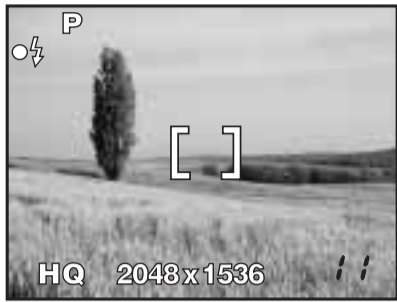
▶ **Atenção:** Dependendo das definições seleccionadas, podem não aparecer todos os símbolos.

4 FOTOGRAFAR

Existem duas formas de enquadrar as imagens: usando o visor óptico ou o ecrã. Dependendo da situação a fotografar, cada um dos meios tem vantagens. Para mais informações, por favor consulte o Manual Básico impresso.

a. Fotografar Utilizando o Ecrã

- Abra totalmente a tampa da objectiva.
- Prima (symbol) e enquadre o assunto olhando para o ecrã a cores.

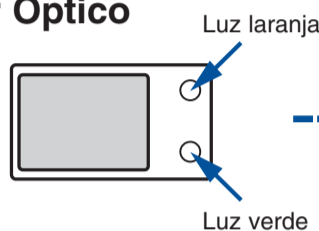


Aparecem no ecrã as principais indicações sobre as definições da câmara, fornecendo informação importante, por exemplo, sobre o modo de flash e de gravação, carga das pilhas e quantidade de imagens disponíveis.

- Prima o disparador até meio. A luz verde fica acesa quando a focagem e a exposição ficam registadas.
- Acabe de premir o disparador (totalmente) para fotografar. Um curto sinal sonoro confirmar que a fotografia foi tirada.

b. Fotografar Utilizando o Visor Óptico

- Abra totalmente a tampa da objectiva.
- Enquadre a imagem usando a marca AF do visor.
- Prima o disparador até meio.



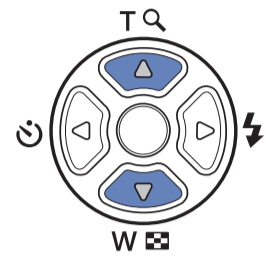
A câmara digital confirma que a focagem e a exposição estão correctamente registadas quando a luz verde do visor fica acesa. A luz laranja aconselha a utilização do flash e/ou indica que o flash está a carregar (quando fica a piscar); ou que o flash está pronto a disparar (quando fica acesa).

- Acabe de premir o disparador (totalmente) para fotografar. Um curto sinal sonoro confirmar que a fotografia foi tirada.

c. Zoom

Você pode aumentar o assunto a fotografar, ampliando-o 1.3x, 1.6x, 2.0x ou 2.5x.

Cada vez que pressionar (symbol), a ampliação muda na seguinte sequência:
1x → 1.3x → 1.6x → 2.0x → 2.5x.



Cada vez que pressionar (symbol), a ampliação muda na seguinte sequência:
2.5x → 2.0x → 1.6x → 1.3x → 1x.

- A ampliação do zoom muda continuamente enquanto estiver a carregar (symbol) ou (symbol).

d. Modos de Flash

A câmara digital tem diversos modos de disparo do flash disponíveis.

Símbolo	Modo de Flash	Descrição
Sem símbolo	Auto	A câmara decide automaticamente se é necessário ou não utilizar o flash.
(symbol)	Redução de Olhos de vermelhos	Reduz significativamente o fenómeno de olhos-vermelhos graças à emissão de uma série de pré-flashes antes do flash principal. Este modo tem um funcionamento tipo strobe.
(symbol)	Activado (Fill-in)	O flash dispara sempre.
(symbol)	Desligado (Off)	Desliga o flash para situações em que é proibido ou não é desejado utilizá-lo. O flash nunca dispara.

Prima (symbol) para percorrer os modos de flash disponíveis. Ao pressionar o botão disparador até meio, o flash está pronto a disparar quando a luz laranja junto do visor óptico fica acesa. Se a luz laranja ficar a piscar, o flash está a carregar.

e. Número de Imagem Disponíveis

A sua câmara digital pode utilizar cartões xD-Picture com capacidades entre de 16 MB até 512 MB. O número de imagens que pode tirar com o cartão depende da qualidade de imagem seleccionada.

Para toda a informação sobre modos de gravação, quantidade de imagens disponíveis para cada resolução e capacidades memória do cartão xD-Picture, por favor consulte o «Manual de Referência».

NOTA: Para ficar a saber quantas imagens tem disponíveis no cartão, ligue o ecrã e consulte o número indicado no canto inferior direito. Lembre-se que pode apagar do cartão as imagens que não deseja guardar, para assim obter mais espaço para maior número de imagens disponíveis. (Ver Ponto 5.)

5 VER E APAGAR IMAGENS

Com a câmara digital você pode facilmente visualizar as suas imagens e apagar aquelas que não deseja guardar.

a. Visualização das Imagens

Existem duas formas de aceder ao modo de Visualização:

- Se a câmara está desligada e a tampa da objectiva fechada, prima o botão (symbol) uma vez.
- Se a câmara está no modo de disparo com a tampa da objectiva totalmente aberta, prima o botão (symbol) (QUICK VIEW).

Aparece no ecrã a última imagem tirada. Utilize os botões do selector em cruz (symbol) para ver todas as imagens guardadas no seu cartão xD-Picture.

Quando terminar de ver as imagens:

- Prima o botão (symbol) para desligar a câmara.
- OU
- Prima o disparador até meio para voltar ao modo de disparo.

b. Apagamento de Imagens

Depois de apagadas, as imagens não podem ser recuperadas.

O fascínio da fotografia digital é a possibilidade que você tem de manter guardadas as imagens que deseja, apagar as que não lhe interessam, e voltar a utilizar a memória do cartão para novas imagens. Esta câmara digital tem duas formas para apagar definitivamente as fotografias digitais que não pretende guardar:

Apagar Uma Imagem: Apaga apenas a imagem visualizada no ecrã.

- Com a tampa da objectiva fechada, prima (symbol) e use o selector em cruz para mostrar no ecrã a imagem que deseja apagar.
- Prima (symbol). Prima (symbol) para seleccionar (symbol).
- Prima (symbol) para seleccionar YES, e depois prima (symbol).

DICA: As imagens também podem ser apagadas pela função QUICK VIEW, descrita no ponto 5. Assim, uma imagem acabada de tirar pode ser feita e imediatamente apagada.

Apagar Todas as Imagens: Apaga de uma só vez todas as imagens guardadas no cartão xD-Picture, excepto as imagens protegidas.

- Com a tampa da objectiva fechada, prima (symbol).
- Prima (symbol) e depois prima (symbol) para seleccionar MODE MENU.
- Prima (symbol) para seleccionar o quadro CARD e depois prima (symbol) duas vezes para entrar no ecrã CARD SETUP.
- A opção (symbol) ALL ERASE fica activa. Prima (symbol).
- Por segurança, esta câmara digital pede para confirmar o apagamento definitivo de todas as imagens não protegidas. Selecciona YES e prima (symbol).

6 CONEXÃO DA CÂMARA AO COMPUTADOR

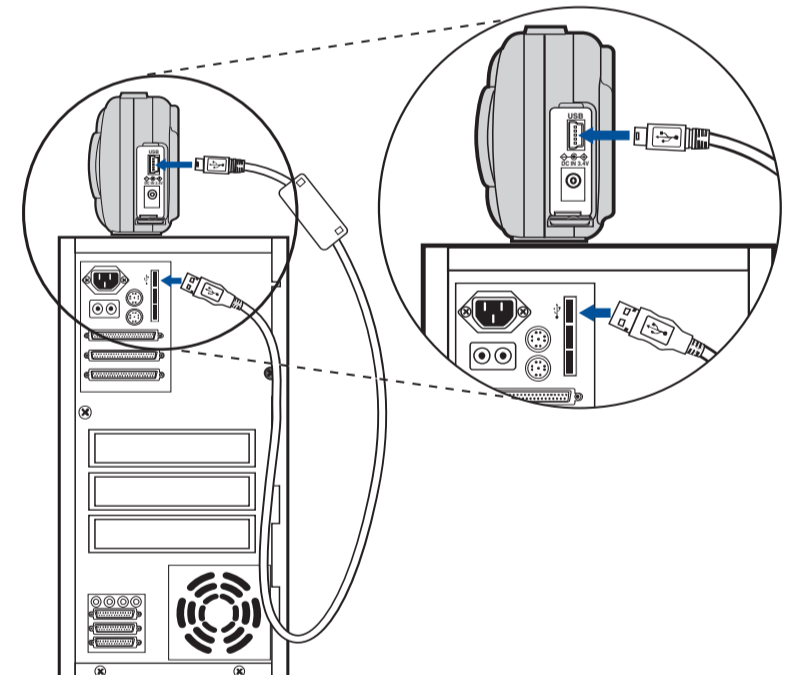
NOTA: A Olympus recomenda a utilização do Adaptador de corrente AC opcional para garantir uma alimentação de energia estável durante a transferência das imagens para o computador.

Verifique que a câmara está desligada antes de a conectar ao computador.

Os utilizadores de Windows 98 necessitam de instalar o software «USB Driver for Windows 98» antes de conectar a câmara Digital ao computador. Para toda a informação, por favor consulte o «Guia de Instalação» do software.

A Olympus tornou simples a conexão da câmara Digital ao computador.

- Desligue a câmara.
 - Introduza o cabo USB (fornecido) na conexão USB da sua câmara e do computador, como mostra a figura à direita.
 - A câmara liga automaticamente.
 - O ecrã liga-se e é exibido o quadro de selecção para a ligação USB.
 - Prima (symbol) para seleccionar PC e depois prima (symbol) no quadro USB.
- A câmara entra em comunicação com o computador.



7 INSTALAÇÃO DO SOFTWARE DA CÂMARA

Neste momento, você deverá estar apto a fazer os procedimentos básicos com a sua nova Câmara Digital Olympus! Agora, vai ficar pronto a explorar as possibilidades da fotografia digital no seu computador. Acções como, edição de imagem, impressão e muito mais, estão agora a passos de distância.

Informação sobre o CD-ROM «Olympus CAMEDIA Master»

A sua Câmara Digital Olympus é fornecida com software e documentação adequada. O CD inclui:

- **CAMEDIA Master:** Para transferir as imagens da câmara, visualizar, organizar, retocar e imprimir as suas fotografias e vídeos.
- **USB Driver for Windows 98:** Se está a trabalhar no sistema operativo Microsoft Windows 98, é necessário instalar este utilitário para que a sua câmara comunique com o computador.
- **Olympus Digital Camera Reference Manual:** O guia de referência completo em forma digital (formato PDF).

Agora você está preparado para instalar o software no computador.

- Abra a embalagem do CD-ROM com o CAMEDIA Master e localize o Guia de Instalação do Software.
- Siga as instruções passo-a-passo para proceder à instalação do software, e desfrute das novas possibilidades de processamento da fotografia digital!



Outras Características da Câmara Digital

Esta câmara digital oferece uma diversidade de características avançadas para total liberdade criativa. Veja a seguir uma pequena amostra dessas características. Consulte o Manual Básico para mais detalhes, e muito mais!

- **4 Modos de Disparo em Programa Cena:** Esta câmara tem 4 modos de disparo para situações fotográficas tipo ou para obter o efeito que deseja.
- **Modo Macro:** Selecciona este modo para fotografar à distância de 0.2 m.
- **Gravação de Vídeos:** Sim, esta câmara digital grava vídeos! (Não é possível gravar som.)
- **Imagens 2-Em-1:** Combina duas imagens consecutivas e guarda-as como um única imagem.
- **Visualização Aproximada:** Amplia a imagem no ecrã para verificar detalhes.
- **Visualização Índice:** Mostra no ecrã várias imagens ao mesmo tempo.
- **Protecção de Imagens:** Protege as imagens contra o apagamento accidental.
- **Imagem Panorama:** Usando a função panorama da câmara e o software Olympus CAMEDIA Master é possível juntar várias imagens numa só, criando uma imagem panorama.
- **Impressão Directa:** Ligue a câmara directamente numa impressora com compatibilidade PictBridge, através do cabo USB, para imprimir de fora fácil as suas imagens favoritas.

NOTA: Preencha e devolva o Cartão de Registo e guarde a restante documentação da câmara sempre à mão.

Apoio Técnico (EUA)
1-800-260-1625 (Linha grátis)
8:00 AM – 10:00 PM ET
Segunda – Sexta

Apoio Técnico ao Cliente na Europa
00800-67 10 83 00 (Linha grátis)
+49 (0)1805-671083 or +49 (0)40-23773899 (Cobrável)
9:00 AM – 6:00 PM MET
Segunda – Sexta